

## Accélérateur d'innovations technologiques

DANS LE DOMAINE DU SPORT, SANTÉ ET BIEN-ÊTRE

L'Institut Carnot STAR et le réseau Active Aging 2.0 ont pour objectif commun de mettre en œuvre des actions de recherche et d'innovation pour le vieillissement actif, notamment celles qui concernent la prévention des effets du vieillissement et le bien-être, grâce à la pratique du sport et de l'activité physique



### Enjeux sociétaux

- L'activité physique et sportive utilisée à des fins d'interactions sociales.
- La mise en activité ou la reprise d'activité à des fins de restauration des capacités fonctionnelles
- La **pratique intensive** à des fins de **performance**, de comparaison avec soi même ou les autres **sans risque pour sa santé**
- L'**accessibilité**, le **confort** et la **sécurité** de la pratique sportive de loisirs des seniors à des fins de **remise en forme** et de **bien-être**



### Produits et services innovants pour le sport et les seniors

Dans le champ des innovations, ces grands domaines renvoient à différents types de produits et services à destination des seniors actifs :

- **Facilitateurs d'activité et d'interactions sociales** à travers la constitution de communautés de pratiquants
- **Programmes d'activités et d'entraînement innovants**
- **Produits et Applications** incitant à la **rupture avec la sédentarité** (non pratiquants)
- **Objets et Applications numériques** pour le « quantified self » de la condition physique et de la « santé cérébrale »
- **Infrastructures collectives** (parcours santé urbains, installations sportives connectées...)
- **Equipements individuels** (vêtements, chaussures, matériel...)
- **Approches nutritionnelles** permettant de prévenir ou retarder divers désordres tel l'ostéoporose, la mobilité, les troubles de mémorisation, la prise de poids...



Ces domaines couvrent également des produits et services en direction des **population en voie de fragilisation** et dont l'objectif est de retarder l'entrée dans la fragilité ou de jouer, autant que possible, sur la réversibilité potentielle de l'état de pré-fragilité :

- **Exosquelettes** destinés à faciliter le mouvement et la production de force
- **Aide à la mobilité**
- **Aide à la conduite automobile**
- **Evaluation connectée de la fragilité**
- **Facilitation de l'activité physique et cognitive à domicile** (télé-sport, brain games)
- **Brain-Body trainers, neuro-technologies portables**